















Ovládání mapové aplikace

1. Nástrojová lišta.

a) Nástroje (vždy je vybrán jeden, akce se provede až ťuknutím v mapě):

-  Informace o objektech ťuknutím do mapy nebo táhnutím obdélníku
-  Zvětšení ťuknutím do mapy nebo táhnutím obdélníku.
-  Zmenšení ťuknutím do mapy nebo táhnutím obdélníku.
-  Posunutí středu mapy ťuknutím do mapy anebo tažením mapy.
-  Měření délky: Zadávejte lomové body čáry ťuknutím myši, dvojitým ťuknutím ukončíte.
 Délka se zobrazuje ve stavovém řádku.
-  Měření plochy: Zadávejte lomové body čáry ťuknutím myši, dvojitým ťuknutím ukončíte.
 Plocha se zobrazuje ve stavovém řádku.
-  Editování vrstev. (Více o editování najdete [ZDE](#))

b) Tlačítka (akce se provede ihned po stisknutí):

-  Zobrazení předchozího výřezu.
-  Otevření okna pro vyhledávání (záleží na konkrétní aplikaci).
- Zrušení výběrů - naposledy vyhledaných objektů.
-  Tisk aktuálního výřezu (otevření okna pro nastavení tisku.)
-  Zobrazení základního výřezu (většinou celá oblast)
-  Překreslení. (používá se pro zrychlení překreslení okna při zapnutí/vypnutí vrstev.)

2. Mapové okno.


Zde se zobrazuje mapa pomocí java appletu. Posun výřezu lze provést pomocí osmi šipek ma okrajích rámu mapy anebo pomocí [horkých kláves](#).


3. Přehledka

Přehledka zobrazuje aktuální umístění výřezu mapy v rámci celého území. Je obousměrně propojena s mapovým oknem. ťuknutím nebo táhnutím myši v přehledce můžete měnit výřez v hlavním mapovém okně.

4. Panel vrstev.







- Zapnutí vrstvy pro vykreslení (pokud se vrstva v mapě nezobrazí, může být nastavena viditelnost vrstvy v závislosti na měřítku. Zkuste změnit měřítko nebo zobrazit legendu a podívat se, zda je v ní vrstva zobrazena.)

 Rozbalení skupiny vrstev

 Zabalení skupiny vrstev

5. Dolní lišta.

Zde se zobrazují hlášky a jsou zde další ovládací prvky aplikace:

 Uživatel	Přihlášení uživatele (zpřístupnění editování vrstev)
 Editovat	Výběr vrstvy k editování
 	Zobrazení nápovědy
 	Zobrazení okna s legendou k mapě

6. Ovládání aplikace pomocí kláves

Zvětšení ke středu	klávesa PageUp
Zmenšení ke středu	klávesa PageDown
Posun mapy	klávesa Shift + kurzorové klávesy
Překreslení	klávesa P
Zobrazení legendy	klávesa L

7. Práce s WMS zdroji dat.

Aplikace umožňuje přidávat do mapy libovolné vrstvy z dostupných WMS (Web Map Service) serverů.

Ve formuláři, který se otevře, je možno zadat url WMS libovolné služby, příp. využít některý z přednastavených serverů a po vrácení výsledku dotazu (GetCapabilities) vybrat pro zobrazení některou z nabízených WMS vrstev. Každá zvolená WMS vrstva se zobrazí v seznamu vrstev, kde ji lze aktivovat pro zobrazení nebo naopak deaktivovat a zcela odebrat ze seznamu vrstev. WMS vrstvy přidané do seznamu vrstev lze mezi sebou vertikálně přesouvat a měnit tak jejich pořadí pro zobrazení.